Компонент **MenuStrip** создает вверху окна строку, представляющую собой дерево команд. Пункты меню могут представлять собой отдельные команды или их группы.

Компонент **MenuStrip** позволяет создавать следующие компоненты:

* **MenuItem** – пункт меню (кнопка).
* **ComboBox** – выпадающий список, позволяющий пользователю выбирать одно из множества предоставленных значений.
* **Separator** – полоса разделения пунктов меню, входящих в одну группу.
* **TextBox** – поле ввода, позволяющее пользователю вводить текст в пункте меню.

Пункты меню позволяют обрабатывать ряд событий, основным из которых является события **Click** (щелчок пользователя на пункте меню).

Пункты меню являются экземплярами класса **ToolStripMenuItem** и наследуют его свойства и методы. Например, свойства:

* **Checked** – определяет, установлен ли флажок (**CheckBox**) слева от названия пункта меню.
* **CheckOnClick** – определяет, следует ли при щелчке на пункте меню менять значение свойства **Checked** на противоположное.
* **CheckState** – определяет один из следующих возможных состояний флажка у пункта меню:
  + **Intermediate** – неопределенное (флажок подсвечен серым цветом).
  + **Unchecked** – флажок снят (соответствует значению false свойства Checked).
  + **Checked** – флажок установлен (соответствует значению true свойства Checked).
* **DisplayStyle** – определяет один из возможных стилей отображения пункта меню:
  + **ImageAndText** – картинка и текст.
  + **Image** – картинка.
  + **Text** – текст.
  + **None** – пустое поле (отсутствие текста и картинки).
* **DropDownItems** – определяет состав коллекции элементов пунктов меню, список которых выпадает при щелчке на данном пункте. При изменении данного свойства открывается окно редактирования состава и свойств пунктов, группируемых рассматриваемым пунктом меню.
* **Image** – определяет картинку, выводимую в пункте меню.
* **ImageAlign** – определяет, к какому краю или углу будет привязана картинка в пункте меню.
* **ImageScaling** – определяет, следует ли масштабировать картинку пункта меню до заполнения ею всего доступного пространства.
* **ImageTransparent** – определяет цвет картинки, который будет сделан прозрачным.
* **ShortcutKeys** – определяет сочетание клавиш, которые будут приводить к вызову событий **Click** пункта меню (так называемые «горячие клавиши»).
* **ShowShortcutKeys** – определяет, следует ли отображать в пункте меню сочетание клавиш, приводящих к вызову его события **Click**.